

CURSO 2023-2024

Guraso agurgarriak,

En 2º de E.S.O además de las asignaturas obligatorias, los/as alumnos/as tendrán que cursar una asignatura opcional de dos horas semanales.

Los alumnos rellenarán un cuestionario en el centro la semana que viene. Para ello es recomendable que tratéis el tema en casa y que vengan con una decisión tomada. En el cuestionario tendrán que poner por orden de preferencia las siguientes asignaturas, siendo el 1 la primera opción y el 4 la última.

- **Francés:** *Se trabajará de una manera comunicativa, abordando contenidos básicos para poder expresarse y comprender situaciones simples del día a día (presentarse, saludar, hablar de gustos, de asignaturas...), se trabajará también con proyectos, intercambios y actividades lúdicas como salidas a un lugar francófono (Bordeaux, Toulouse...).*
- **Robótica:** *En el taller de robótica se utilizará el programa SCRATCH y los robots Bot. Scratch es un lenguaje de programación visual orientado a los recién iniciados en el mundo de la programación. Mediante este programa los alumnos crean animaciones de forma intuitiva, utilizando la imaginación y el razonamiento lógico. Una vez iniciados en la programación, se programarán los robots mBot (se utilizará el programa Mblock) para que realicen distintas acciones: seguir la línea, evitar obstáculos...*
- **Informática:** *Mediante esta asignatura os proponemos los siguientes objetivos: conseguir conocimientos prácticos sobre la tecnología de la información, utilizar el conocimiento y las herramientas informáticas para poder seleccionar, recuperar, transformar, analizar y presentar información, así como reconocer las diferentes amenazas que pueden encontrarse en el entorno informático y cómo protegerse de ellas.*
- **Expresión de las emociones a través del arte:** *Se trabajarán distintas técnicas con materiales diversos tal y como se ha venido realizando en 1º pero con un objetivo añadido: trabajar el bienestar emocional a través de la creatividad artística. La metodología será activa y a lo largo del curso los alumnos que cursen esta asignatura podrán salir del centro para ese desarrollo artístico.*
- **Salud física y emocional** *Se trata de una asignatura nueva en la que se trabajará el bienestar del alumno de manera global desde el ámbito físico, la relajación, el conocimiento de las emociones, la autorregulación,...*
- **Iniciación pensamiento crítico y autónomo:** *Se pretende reforzar en el alumnado una actitud dialogante, cuestionadora y reflexiva para que se desarrollen como individuos y miembros de la sociedad. Un objetivo importante es trabajar capacidades que fomenten la participación responsable y crítica desde los valores de los derechos humanos y la democracia. Líneas generales de contenidos: retos del siglo XXI, identidad y cultura, convivencia, adolescencia, fundamentos del pensamiento filosófico.*
- **Taller de matemáticas:** *¿Conoces las herramientas que nos ofrecen las Matemáticas? ¿Querías ver el mundo desde otra perspectiva? Apúntate al Taller de Matemáticas y la percepción que tenías de las Matemáticas cambiará radicalmente.*
 - *Juegos de lógica*
 - *Efectos visuales*
 - *Resolución sencilla de problemas aparentemente complicados*

Además, el Taller de Matemáticas ofrece sus servicios a los alumnos que quieren profundizar y para ellos se propondrán problemas con un objetivo final: La Olimpiada de Matemáticas.

Mila esker,
Eguzkitza BHI zuzendaritza taldea

2023-2024 IKASTURTEA

Guraso agurgarriak,

2. DBH-n derrigorrezkoak diren ikasgaietz gain, hautazko bat izango dute ikasleek, asteen bi orduz landuko dutena.

Aukeraketa hori egiteko ikasleek galdetegi bat beteko dute ikastetxean bertan datorren asteen. Gomendagarria da gaia aldeztu aurretik etxean jorratzea eta erabakia hartuta etortzea. Galdetegian ikasgaiak lehentasunaren arabera zerrendatu beharko dituzte, 1 izanik gustukoena eta 4 azken aukera.

- **Frantsesa:** *Bizi garen inguruan oso presente dago frantsesa, eta ikasgai hau ikasleentzako hizkuntza honekiko lehen kontaktua izango da. Modu komunikatiboan landuko da, oinarriko edukiak jorratuz, eguneroko egoera errazak adierazteko eta ulertzeko gai izateko (norbere burua aurkeztu, agurtu, gustuei, gaiei buruz hitz egin...). Proiektuekin eta jolasekin landuko da, elkartrukeak, irteerak frantsesetik hitz egiten den leku batera eginez, esaterako (Bordeaux, Toulouse...).*
- **Robotika:** **ROBOTIKA** tailerrean SCRATCH programa eta mBot robotak erabiliko dira. Scratch-a programazio ikasteko ingurune bat da. Aplikazio hau programazioaren munduan hasiberriak edo ezjakinak direnei zuzenduta dago. Programa honen bidez gazteek modu sortzailean, logika erabiliz eta sistematikoki arazoitzen, animazio desberdinak sortuko dituzte. Ondoren mBot robotak programatuko ditugu (Mblock programa erabiliko da), eta hauek ekintza desberdinak burutuko dituzte: marrazketa, oztupoak saihestu...
- **Informatika:** *Ikasgai honen bidez ondoko helburuak proposatzen dizkizuegu: informazio teknologiar buruzko ezagupen praktikoak lortzea informazioa hautatzeko, eraldatzeko, eskuratzeko, analizatzeko eta aurkezteko baliabideak erabiltzea. Bestalde, informatikaren munduan aurki daitezkeen mehatxuak identifikatu eta hauek babesten ikastea.*
- **Emozioen adierazpena artearen bidez:** *Teknika anitzak era askotariko materialekin landuko dira DBH1ean egin izan den moduan helburu berri batekin batera: ongizate emozionala sustatzea sormen artistikoaren bidez. Metodologia aktiboak erabiliko dira. Aldi berean, ikasgai hau egiten duten ikasleek eskolatik kanpo burutu ditzakete zenbait jardura.*
- **Pentsamendu kritiko eta autonomia:** *Elkarrizketarako, zalantza jartzeko eta gogoetarako jarrera sendotu nahi da ikasleengan, gizabanako eta gizarteko kide gisa garatu daitezkeen. Giza eskubideak eta demokraziaren balioetan oinarriturik, parte-hartze arduratsu eta kritikoa sustatuko dituzten gaitasunak lantzea helburu garrantzitsua izango dugu. Edukien ildo nagusiak: XXI. mendeko erronkak, identitatea eta kultura, bizikidetzak, nerabezaroa, pentsamendu filosofikoaren oinarriak..*
- **Matematika tailerra:** Ezagutzen al dituzu Matematikak eskaintzen dizkigun tresnak? Mundua beste ikuspegi batetik ikusi nahiko zenuke? Eman izena Matematika Tailerrean eta Matematikaz zenuen pertzepzioa zeharo aldatuko da.
 - Logika Jokoak
 - Ikusmen-efektuak
 - Itxuraz konplikatuak diren arazoak ebazpen sinpleaHorrez gain, Matematika Tailerrak bere zerbitzuak eskaintzen dizkie sakondu nahi duten ikasleei eta problemak proposatuko zaizkie azken helburu batekin: Matematikako Olinpiada.

Mila esker,
Eguzkitza BHI zuzendaritza taldea